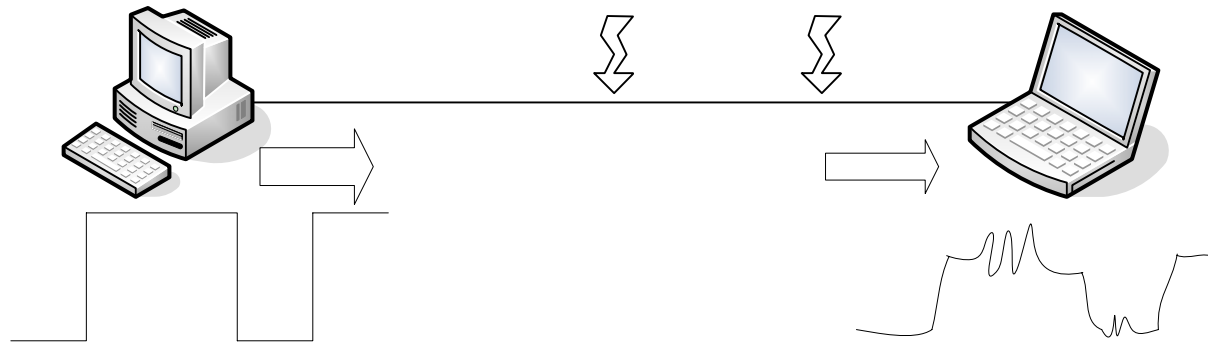


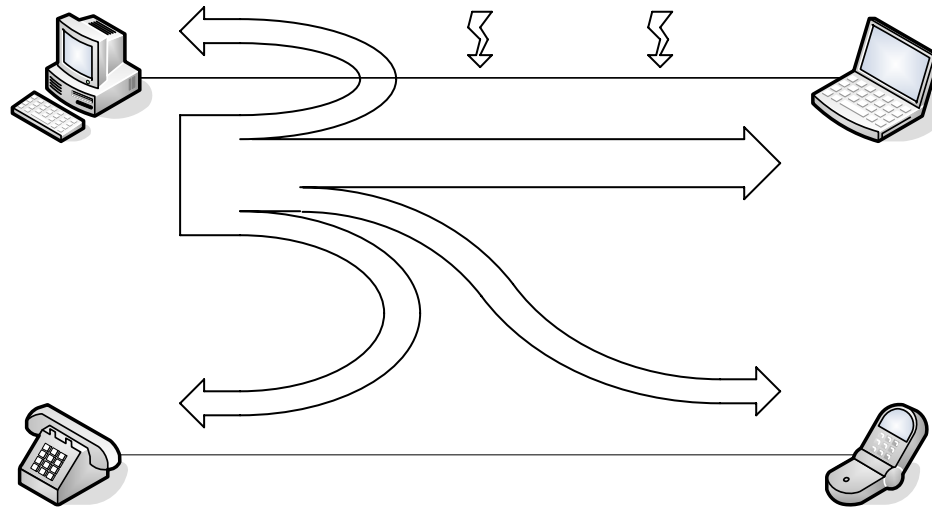
## 2.2 物理層

# どれだけ情報を送ることができるか？



- 伝送中に信号が減衰する
  - 周波数によって減衰量が異なるため波形が歪む
  - 周囲からの雑音が入る
  - 広い周波数帯域を使えば速く送れる
- 信号対雑音比を周波数軸上で積分（シャノンの原理）

# 雑音



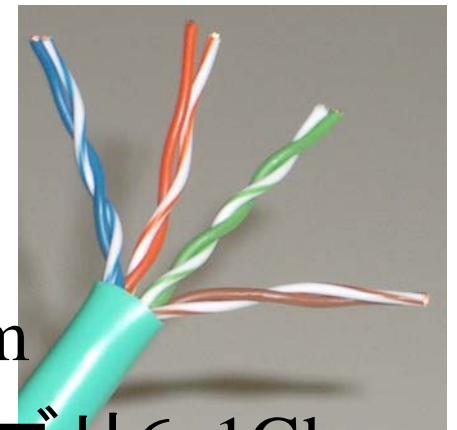
- 歪み・エコー
  - きちんと計算すれば除去可能
- 近端漏話・遠端漏話
  - チャンネルを分けることで対策可能
- 周囲からの雑音
  - 一旦混入すると除去困難

# 平行ケーブル

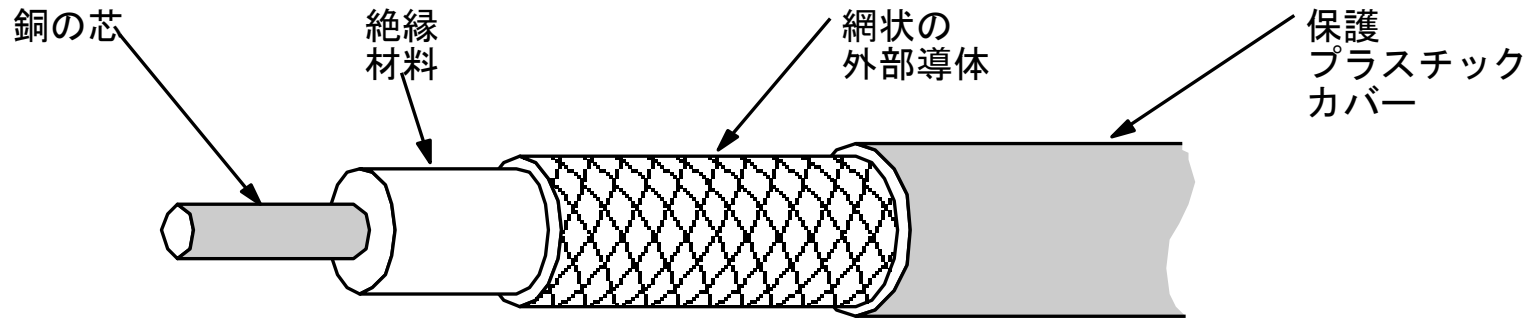
- 屋内電話線
- コンピュータとモデムをつなぐケーブル
- 数十kbps、十数m

# より対線

- 電話線（日本ではカッド構造）
  - ADSL: 数Mbps、数km
  - VDSL: 数十Mbps、100m程度
- LANケーブル
  - カテゴリ3: 10Mbps程度、100m
  - カテゴリ5: 100Mbps程度、100m
  - エンハンストカテゴリ5、カテゴリ6: 1Gbps



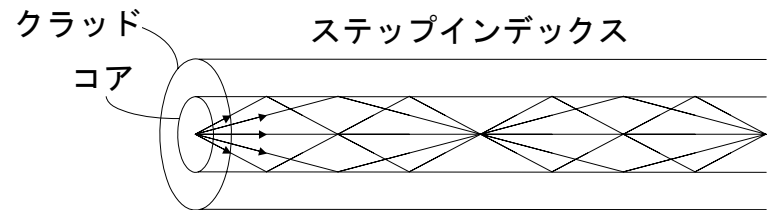
# 同軸ケーブル



- Ethernet: 10Mbps、500m
- CATV: アナログ750MHz、数km

# 光ファイバ

- ステップインデックス

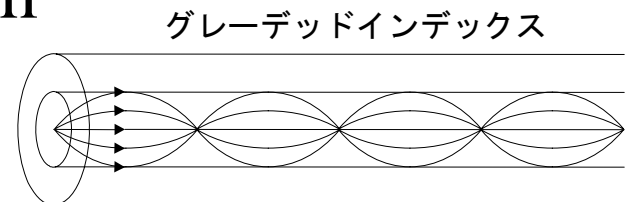


- グレーデッドインデックス

- コア径 $50\mu\text{m}$ または $62.5\mu\text{m}$

- 100Mbps、2km

- 1Gbps、数百m

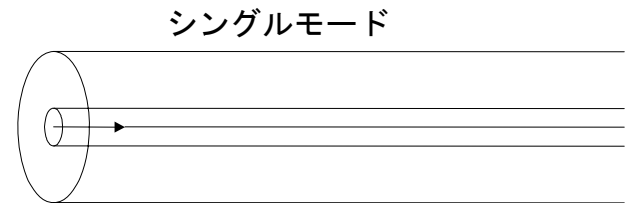


# 光ファイバ（続き）

- シングルモード

- コア径 $9\mu\text{m}$ 程度

- 数十Gbps、数十～数百km



- 波長多重(Wavelength Division Multiplex)

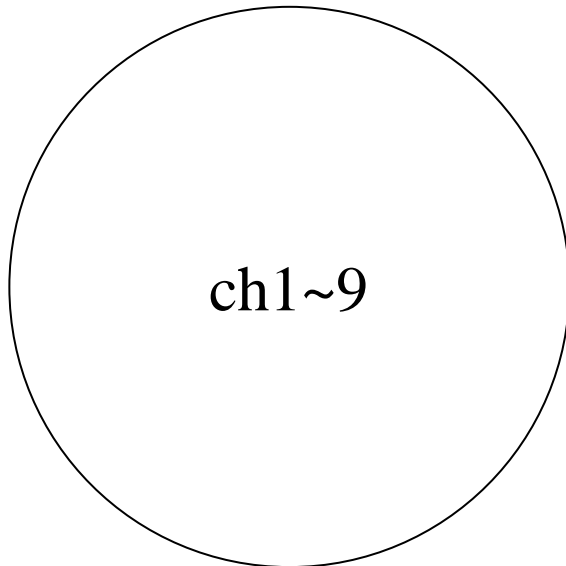
- 最大数百波長を1本の芯線で伝送可能



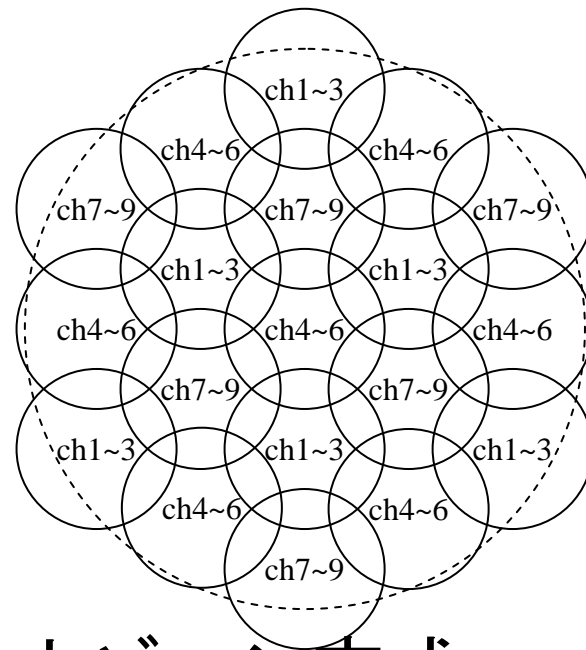
# 無線

- 携帯電話
  - PDC: 28800bps、数km
  - PHS: 128kbps、数百m
  - 3G: 最大数Mbps、数km
- 無線LAN
  - IEEE 802.11b: 2.4GHz帯、11Mbps、数十m
  - IEEE 802.11a: 5GHz帯、54Mbps、屋内のみ
  - IEEE 802.11g: 2.4GHz帯、54Mbps、屋外可

# 小ゾーン方式

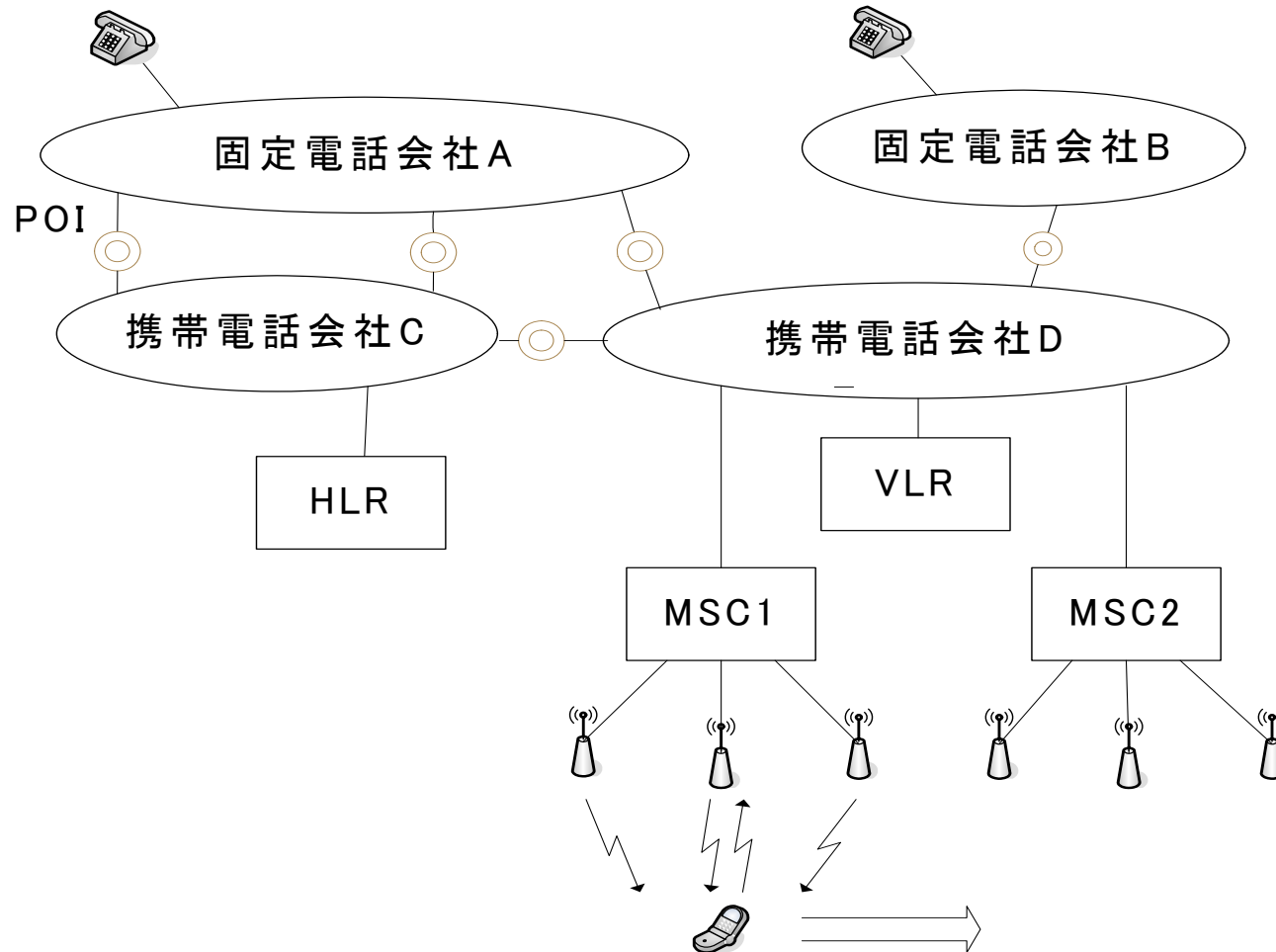


- **大ゾーン方式**  
9人までサービス可能



- **小ゾーン方式**  
57人までサービス可能

# 位置登録



# CDMA

## (Code Division Multiple Access)

- 1ビットを $m$ チップ使って伝送 ( $m=128$ 程度)
- 各局に固有のチップ列を割り当てる
  - A:00011011 (-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1 +1)
  - B:00101110 (-1 -1 +1 -1 +1 +1 +1 -1)
  - A+(-B): (0 0 -2 +2 0 -2 0 +2)
- 各局は受信信号と自局のチップ列の内積を取る
  - A:  $0+0+2+2+0+2+0+2=8 \rightarrow 1$ と認識
  - B:  $0+0+(-2)+(-2)+0+(-2)+0+(-2)=-8 \rightarrow 0$ と認識

## 2.3 データリンク層

# データリンク層のおもな機能

- 同期・誤り制御
  - フレーム化
- 媒体アクセス制御
  - 通信媒体が共有されている場合（LAN、無線）

# 誤り検出符号、誤り訂正符号

- $m$ データビット +  $r$ 冗長ビット
- 符号語間のハミング距離：対応するビットが何箇所異なっているか
- 符号全体のハミング距離：符号語間のハミング距離の最小値
- $d$ ビットの誤り検出 → 距離  $d+1$  が必要
- $d$ ビットの誤り訂正 → 距離  $2d+1$  が必要

# 単一誤り訂正：ハミング符号

- $2^m$ の符号語のそれぞれに対して $n$ 個の誤りが対応 $\rightarrow (n+1)2^m \leq 2^n \rightarrow (m+r+1) \leq 2^r$
- $2^{r-1} \leq n \leq 2^r-1$ のとき、 $2$ のべき乗の位置のビットをチェックビットに使う

例： $x_1 = x_3 + x_5 + x_7 + x_9 + x_{11}$

$$x_2 = x_3 + x_6 + x_7 + x_{10} + x_{11}$$

$$x_4 = x_5 + x_6 + x_7 + x_{12}$$

$$x_8 = x_9 + x_{10} + x_{11} + x_{12}$$



# Cyclic Redundancy Check

- 偶数パリティ：偶3進数に対応
  - $10110001=3^7+3^5+3^4+1=2512$
- $n$ ビットの符号語を $n-1$ 次式と見なす
  - $a_1x^{n-1}+a_2x^{n-2}+\dots+a_{n-1}x+a_n$
- 符号語が $r$ 次の生成多項式 $G(x)$ で「割り切れる」ようにする
  - $x^rM(x)$ を $G(x)$ で割った余りを $x^rM(x)$ から引く



# Cyclic Redundancy Check

- 誤り  $E(x)$  が  $G(x)$  で割り切れなければ検出可能
  - $G(x)=(x+1)Q(x)$  なら全ての奇数ビット誤りを検出可能
  - 長さ  $\leq r$  の全てのバースト誤りを検出可能
    - $x^i(x^{k-1}+\dots+1)$
- $G(x)$  の例
  - $x^{32}+x^{26}+x^{23}+x^{22}+x^{16}+x^{12}+x^{11}+x^{10}+x^8+x^7+x^5+x^4+x^2+x+1$

# ハードウェア

- $G(x)=x^4+x+1$ の例

