

クレジット:

Mathematics and Informatics Center 文科系のための線形代数・解析Ⅱ
2020 藤堂 眞治・松尾 泰・藤原 毅夫

ライセンス:

利用者は、本講義資料を、教育的な目的に限ってページ単位で利用することができます。特に記載のない限り、本講義資料はページ単位でクリエイティブ・コモンズ 表示-非営利-改変禁止 ライセンスの下に提供されています。

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

本講義資料内には、東京大学が第三者より許諾を得て利用している画像等や、各種ライセンスによって提供されている画像等が含まれています。個々の画像等を本講義資料から切り離して利用することはできません。個々の画像等の利用については、それぞれの権利者の定めるところに従ってください。



偏微分と関数の極大・極小

$$F(x, y) = 2x^2 + 2xy + 2y^2 = \mathbf{x}A\mathbf{x}$$

を考えよう.

ただし行列 A とベクトル \mathbf{x} は

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

である.

```
A=[2 1;1 2];  
[V,D]=eig(A)
```

行列 A の固有値は1, 3であり, 対応する固有ベクトルは

$$\lambda_1 = 1 : \mathbf{x}_1 = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$\lambda_2 = 3 : \mathbf{x}_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

となる.

```
P=[-1/sqrt(2) 1/sqrt(2);1/sqrt(2) 1/sqrt(2)]
```

```
P = 2x2  
-0.7071    0.7071  
 0.7071    0.7071
```

```
inv(P)
```

```
ans = 2x2  
-0.7071    0.7071  
 0.7071    0.7071
```

```
P\A*P
```

```
ans = 2x2  
 0    -0.1000  
-0.3000  0.6000
```

これから変換行列は

$$P = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

となり

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

を得る.

$$\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T (P P^{-1}) A (P P^{-1}) \mathbf{x} = \mathbf{x}^T (P^{-1} \mathbf{x}) P^{-1} A P (P^{-1} \mathbf{x})$$

と書き直してみよう.

ここでは $\mathbf{x}^T (P^{-1}) = P$ を使用した.

また

$$P^{-1} \mathbf{x} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-x+y)/\sqrt{2} \\ (x+y)/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

であるから

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = P^{-1} \mathbf{x} = \begin{pmatrix} (-x+y)/\sqrt{2} \\ (x+y)/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

とすれば

$$F(\mathbf{x}) = G(\mathbf{u}) = u^2 + 3v^2$$

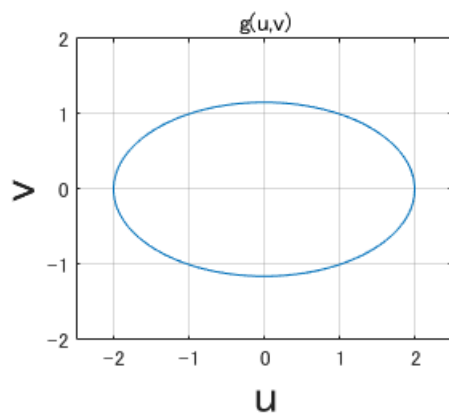
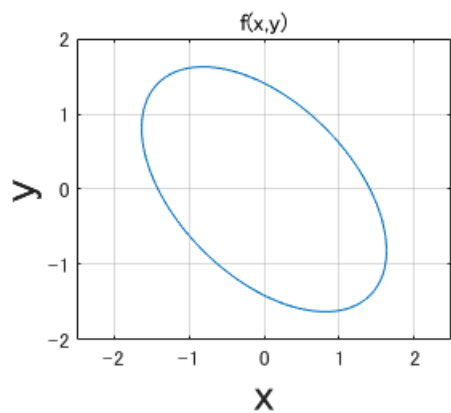
と変換される. これを主軸変換といい, また $G(\mathbf{u})$ のような形を標準形とよぶ.

$$G(\mathbf{u}) = u^2 + 3v^2 = a^2$$

と書けばこの式は, (u, v) 空間で長軸の長さ短軸の長さ $2a/\sqrt{3}$ の楕円を表している. また (x, y) 空間ではこの楕円を $\pi/4$ だけ傾けたものである.

これらを (x, y) 空間および (u, v) 空間で描いてみよう.

```
clf
f= @(x,y) 2.*x.^2 + 2.*y.^2 +2.*x.*y- 4;
g= @(u,v) u.^2 + 3*v.^2 - 4;
subplot(1,2,1);fimplicit(f,[-2.5 2.5 -2 2]);daspect([1 1 1])
xlabel('x','FontSize',18);ylabel('y','FontSize',18);
title('f(x,y)','FontSize',18); grid on
subplot(1,2,2);fimplicit(g,[-2.5 2.5 -2 2]);daspect([1 1 1])
xlabel('u','FontSize',18);ylabel('v','FontSize',18);
title('g(u,v)','FontSize',18); grid on
```



例題

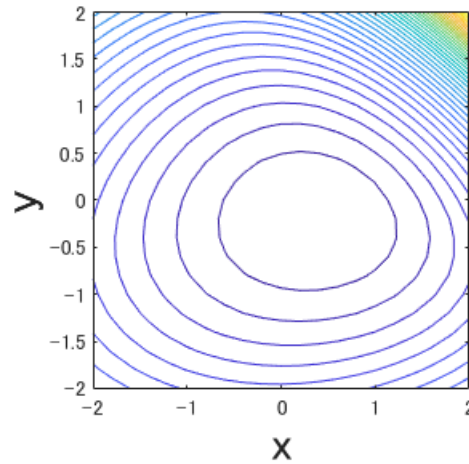
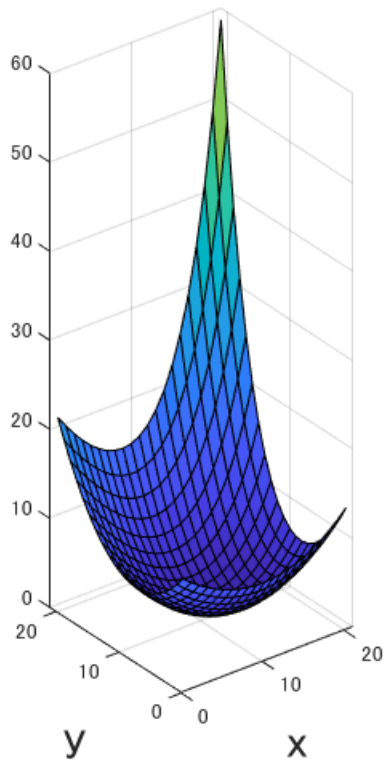
$F(x, y) = x^2 - 10 * xy + 5y^2 - 2x + \exp(x + y)$ の最小値をとる点 (x, y) およびその最小値を求めよう.

Step1: まず、関数のおおよその振舞を理解する.

```

clf
[x,y]=meshgrid(-2:0.2:2);
f= x.^2-x.*y+2*y.^2-2*x+exp(x+y);
subplot(1,2,1);surf(f);
daspect([1 1 1])
xlabel('x','FontSize',18);ylabel('y','FontSize',18);
subplot(1,2,2);contour(x,y,f,40);hold on
daspect([1 1 1])
xlabel('x','FontSize',18);ylabel('y','FontSize',18);

```



Step2: 図より極小値をとる点は原点近傍にあることが分かる。その最小値をとる点を見出す。

```
syms x y
f= x.^2-x.*y+2*y.^2-2*x+exp(x+y);
dfx=diff(f,x)
```

```
dfx = 2*x - y + ey+x - 2
```

```
dfy=diff(f,y)
```

```
dfy = 4*y - x + ey+x
```

この連立方程式を解析的に解くことはできない。

しかし数値的に解くことは難しくなく、MATLABにはそのためのルーチンがある。

```
 %[solx,soly]=solve([dfx==0,dfy==0],[x,y])
 [solx,soly]=vpasolve([dfx==0,dfy==0],[x,y])
```

```
solx = 0.33044949825227049518168533413148
soly = -0.20173030104863770289098879952111
```

```
 solf=solx^2-solx*soly+2*soly^2-2*solx+exp(solx+soly)
```

```
 solf = 0.73372048232360743865612184381254
```

```
x0=double(solx)
```

```
x0 = 0.3304
```

```
y0=double(soly)
```

```
y0 = -0.2017
```

```
f0=double(solff)
```

```
f0 = 0.7337
```

あるいは、もっと簡単に、こういう関数もある。

```
f=@(x) x(1)^2-x(1)*x(2)+2*x(2)^2-2*x(1)+exp(x(1)+x(2));  
x0=[0,0];  
fminunc(f,x0)
```

局所的最小値が見つかりました。

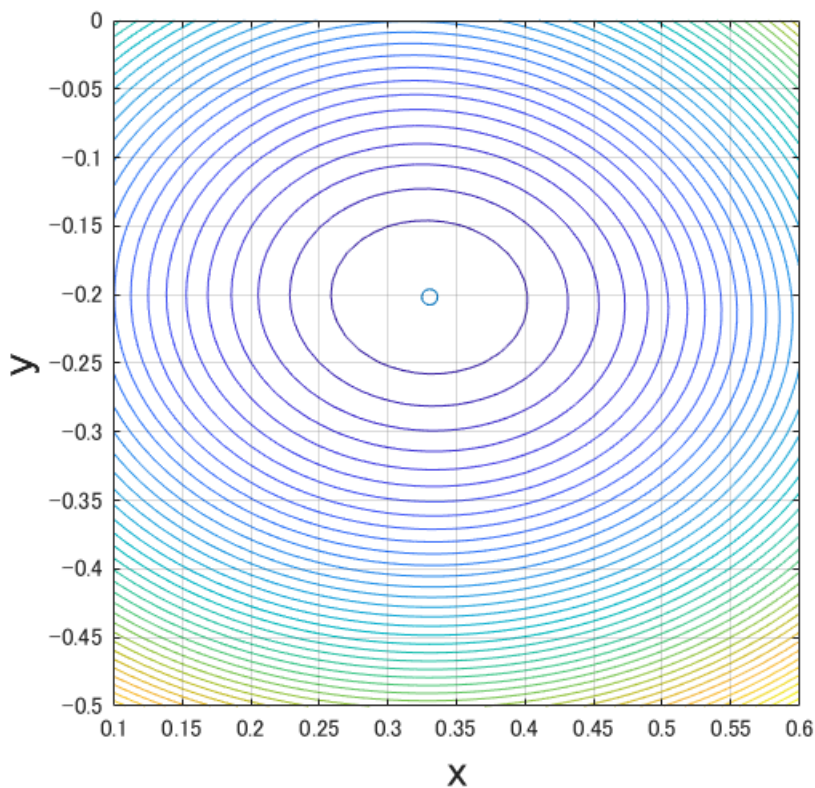
勾配のサイズが
最適性の許容誤差値未満であるため、最適化は完了しました。

<停止条件の詳細>

```
ans = 1x2  
    0.3304    -0.2017
```

Step3: 最小点の近傍での振舞を理解するため、等高線図を描いてみる。

```
clf  
X=[0.1:0.01:0.6];  
Y=[-0.5:0.01:0];  
[x,y]=meshgrid(X,Y);  
f= x.^2-x.*y+2*y.^2-2*x+exp(x+y);  
contour(x,y,f,40);hold on  
daspect([1 1 1])  
plot(solx,soly,'-o');grid on  
xlabel('x','FontSize',18);ylabel('y','FontSize',18);
```



これを例でやったように、最低値をとる点の近傍でテーラー展開しよう。

まず $xp = x - x_0$, $yp = y - y_0$ として、極小値をとる点 (x_0, y_0) に原点を移動する。元の関数も、最小値が 0 となる様にする。

```
syms xp yp
h=expand((xp+x0).^2-(xp+x0).*(yp+y0)+2*(yp+y0).^2-2*(xp+x0)+exp((xp+x0)+(yp+y0))-f0)
```

h =

$$\left(xp^2 - \frac{3634050034527931}{4503599627370496} yp - xp yp - \frac{32394746984436037}{18014398509481984} xp + 2 yp^2 + e^{-\frac{3634050034527931}{18014398509481984}} e^{xp} e^{yp} - \frac{10}{16} \right)$$

```
taylor(h,[xp,yp])
```

ans =

$$(\sigma_1 \ \sigma_1)$$

where

$$\sigma_1 = e^{-\frac{3634050034527931}{18014398509481984}} - \frac{105846635203157711064038635520871}{162259276829213363391578010288128} + \left(e^{-\frac{3634050034527931}{18014398509481984}} - \frac{3634050034527931}{4503599627370} \right)$$

$$\sigma_2 = \frac{e^{-\frac{3634050034527931}{18014398509481984}}}{2}$$

```
sympref('PolynomialDisplayStyle','ascend');% テーラー展開を昇順で書く.
```

各係数を倍精度で表現.

```
double(exp(sym('289849864280855/2251799813685248'))) - sym('92274473832877817925878188440457/811')
```

```
ans = 1.2844e-17
```

```
double(exp(sym('289849864280855/2251799813685248'))) - sym('20489049086886495/18014398509481984')
```

```
ans = -1.5234e-17
```

```
a22=double(exp(sym('289849864280855/2251799813685248'))/2+2)%yp^2の係数
```

```
a22 = 2.5687
```

```
a12=double(exp(sym('289849864280855/2251799813685248'))) - 1)%xp*yp の係数
```

```
a12 = 0.1374
```

```
a21=a12
```

```
a21 = 0.1374
```

```
a11=double(exp(sym('289849864280855/2251799813685248'))/2 + 1)%xp^2
```

```
a11 = 1.5687
```

```
A=[a11 a12;a21 a22]
```

```
A = 2x2
    1.5687    0.1374
    0.1374    2.5687
```

```
[P D]=eig(A)
```

```
P = 2x2
   -0.9910    0.1337
    0.1337    0.9910
```

```
D = 2x2
    1.5502     0
     0     2.5872
```

ここから新しい座標 (u, v) に移る.


```
syms u v
iP=P\eye(2)
```

```
iP = 2x2
    -0.9910    0.1337
     0.1337    0.9910
```

```
u=iP(1,1)*xp+iP(1,2)*yp
```

```
u =

$$\frac{4815669145073457}{36028797018963968} y_p - \frac{8926377853442621}{9007199254740992} x_p$$

```

```
v=iP(2,1)*xp+iP(2,2)*yp
```

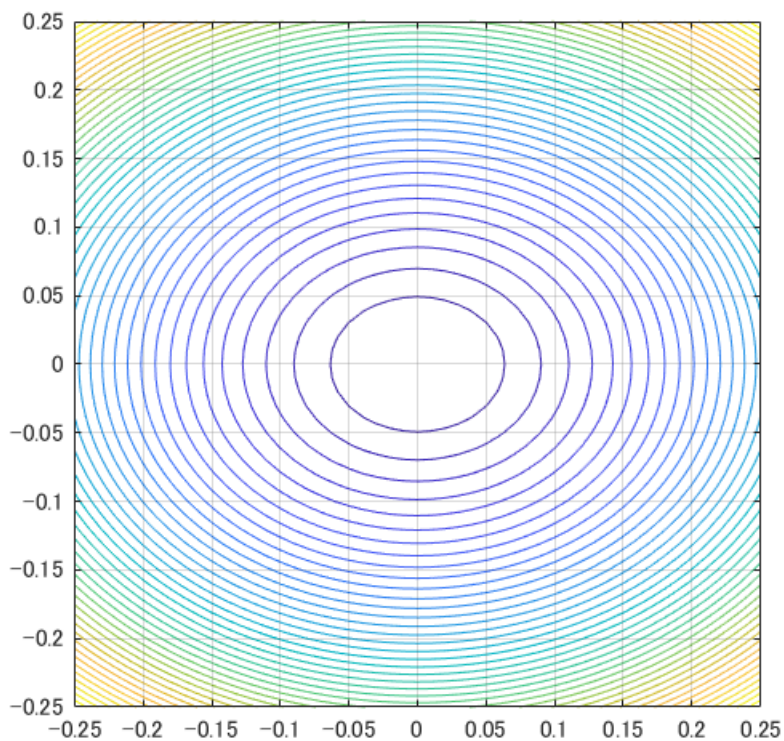
```
v =

$$\frac{2231594463360655}{2251799813685248} y_p + \frac{4815669145073457}{36028797018963968} x_p$$

```

```
clf
X=[-0.25:0.01:0.25];
Y=[-0.25:0.01:0.25];
[u1,v1]=meshgrid(X,Y);

Fuv=D(1,1)*u1.^2+D(2,2)*v1.^2;
contour(u1,v1,Fuv,40);grid on;daspect([1 1 1])
```



Step4: これでおおよそ知るべきことは得た.

課題

以下の関数の極値を与える点とそのときの値を求め、また極小を与える点近傍の様子を調べよ。ただし極値を与える点は解析的に求めよ。

1. $f(x, y) = x^2 + 2y^2 + 2xy$

2. $f(x, y) = x^2 + 2y^2 + 2xy + 2x$

3. $f(x, y) = 2x^2 + 3xy + y^2 - 2y$

4. $f(x, y) = x^2 + 3xy + y^2 + x - y$