

クレジット:

Mathematics and Informatics Center 文科系のための線形代数・解析Ⅱ
2020 藤堂 眞治・松尾 泰・藤原 毅夫

ライセンス:

利用者は、本講義資料を、教育的な目的に限ってページ単位で利用することができます。特に記載のない限り、本講義資料はページ単位でクリエイティブ・コモンズ 表示-非営利-改変禁止 ライセンスの下に提供されています。

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

本講義資料内には、東京大学が第三者より許諾を得て利用している画像等や、各種ライセンスによって提供されている画像等が含まれています。個々の画像等を本講義資料から切り離して利用することはできません。個々の画像等の利用については、それぞれの権利者の定めるところに従ってください。



成分の総てが正 ($a_{ij} > 0$) である行列および関連した行列

ここでは特殊な形をした行列, しかし応用の観点から有用な行列を考える.

行列 A の成分が総て正 $a_{ij} > 0$ であるとする, 最大の固有値 λ_{\max} は正の実数であり, かつ単一である (ペロン・フロベニウスの定理).

これらの具体的な応用先は次のようになる:

- (1) $\lambda_{\max} = 1$ (Markov 行列, Google Page Ranking)
- (2) $\lambda_{\max} > 1$ (人口問題)
- (3) $\lambda_{\max} < 1$ (消費)

1. 成分の総てが正 ($a_{ij} > 0$) である行列

次の性質を満たす正方行列 A を考える.

- (1) すべての要素は正である.

最大の固有値 λ_{\max} は正の実数であり, かつ単一である (ペロン・フロベニウスの定理).

- (2) すべての列においてその要素の和は 1 となる: $\sum_i a_{ij} = 1$

このとき A の最大固有値は 1 となる. (ペロン・フロベニウスの定理からこれが最大固有値であることも分かる.)

なぜなら

$$A = (a_{ij}) \quad {}^t A \quad (({}^t A)_{ij} = a_{ji}) \quad \mathbf{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

• 行列 A の転置 ${}^t A$ は固有ベクトル \mathbf{p} を持ち、

その固有値は 1 である. (\mathbf{p} は A の固有ベクトルではない, ことに注意.)

$\sum_j a_{ji} = 1$ は $\sum_j ({}^t A)_{ij} p_j = 1 \cdot p_i$ を意味する. 言い換えれば, $\det({}^t A - E) = 0$ あるいは $\det(A - E) = 0$.

あるいは次のように言っても良い:

- 行列 A に対して, $A - E$ の全ての行の和は 0 である. これは $A - E$ の行ベクトルが線形従属であることを意味し, したがって $A - E$ は逆行列を持たないこと ($\det(A - E) = 0$) を意味する. すなわち, A は固有値 1 を持つ.

例 1 正のマルコフ行列 ($a_{ij} > 0$)

$$A = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.3 \\ 0.2 & 0.7 \end{pmatrix}$$

```
A=[0.8 0.3;0.2 0.7];  
[V,D]=eig(A)
```

```
V = 2x2  
    0.8321    -0.7071  
    0.5547     0.7071  
D = 2x2  
    1.0000     0  
     0     0.5000
```

A*V

```
ans = 2x2  
    0.8321    -0.3536  
    0.5547     0.3536
```

V*D

```
ans = 2x2  
    0.8321    -0.3536  
    0.5547     0.3536
```

A5=A^5

```
A5 = 2x2  
    0.6125     0.5813  
    0.3875     0.4188
```

A10=A^10

```
A10 = 2x2  
    0.6004     0.5994  
    0.3996     0.4006
```

A10* [.8321; .5547]

```
ans = 2x1  
    0.8321  
    0.5547
```

最大固有値が $\lambda_{\text{mac}}=1$ であり、それに対応する固有ベクトルが $\begin{pmatrix} 0.8321 \\ 0.5547 \end{pmatrix}$ となる。この固有ベクトルが定常状態である。

全ての要素が正である行列 **A** についての性質。最大固有値に対応する固有ベクトル（定常状態）を求める方法。

固有値を対象に並べた対角行列 **D**，対応する順番で固有ベクトルを並べた行列を **V** と書いた。

最大固有値 λ_1 の固有ベクトルを \mathbf{v}_1 と書こう。このとき、 $A\mathbf{v}_1 = \lambda_1\mathbf{v}_1$ であるから

$$A^2\mathbf{v}_1 = A(A\mathbf{v}_1) = A(\lambda_1\mathbf{v}_1) = (\lambda_1)^2\mathbf{v}_1$$

などとなり,

$$A^n \mathbf{v}_1 = (\lambda_1)^n \mathbf{v}_1$$

となる.

出発のベクトル \mathbf{w} は \mathbf{v}_1 以外のベクトル成分を含むとしよう. このとき場合には

$$\mathbf{w} = \sum a_k \mathbf{v}_k$$

と書かれる. これから

$$A\mathbf{w} = \sum a_k \lambda_k \mathbf{v}_k, \quad A^n \mathbf{w} = \sum a_k \lambda_k^n \mathbf{v}_k \simeq a_1 \mathbf{v}_1$$

である. すなわち 最大固有値 $\lambda_1 = 1$ に対応する固有ベクトル成分 $a_1 \mathbf{v}_1$ のみが残る. 他の固有ベクトル方向の成分は縮小していくこととなる.

課題1

遷移確率行列の性質を満たす行列を, 一様乱数から作る.

```
n=5;
U=rand(n);
V=U./vecnorm(U,1,1)
```

```
V = 5x5
    0.2401    0.0343    0.0468    0.0439    0.2080
    0.2669    0.0979    0.2879    0.1305    0.0113
    0.0374    0.1922    0.2839    0.2834    0.2693
    0.2692    0.3365    0.1440    0.2452    0.2962
    0.1864    0.3391    0.2374    0.2970    0.2152
```

上のスクリプトの各行が何をやっているか理解せよ.

次に, これに対して固有値, 固有ベクトルを計算し, Markov行列としての性質を満たすことを確かめよ.

```
[P D]=eig(V)
```

```
P = 5x5 complex
   -0.2266 + 0.0000i    0.5411 + 0.0000i    0.0172 + 0.1904i    0.0172 - 0.1904i ...
   -0.3152 + 0.0000i   -0.1396 + 0.0000i    0.6757 + 0.0000i    0.6757 + 0.0000i
   -0.5138 + 0.0000i   -0.7162 + 0.0000i   -0.1661 + 0.3940i   -0.1661 - 0.3940i
   -0.5342 + 0.0000i    0.4076 + 0.0000i   -0.3413 - 0.3274i   -0.3413 + 0.3274i
   -0.5476 + 0.0000i   -0.0929 + 0.0000i   -0.1855 - 0.2570i   -0.1855 + 0.2570i

D = 5x5 complex
    1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i ...
    0.0000 + 0.0000i    0.1668 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i   -0.0351 + 0.1755i    0.0000 + 0.0000i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i   -0.0351 - 0.1755i
    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
```

ここでMarkov行列 V の転置行列について固有値 1 に対応する固有ベクトルについて, この形を確かめておこう.

```
W=V'
```

```

W = 5x5
  0.2401    0.2669    0.0374    0.2692    0.1864
  0.0343    0.0979    0.1922    0.3365    0.3391
  0.0468    0.2879    0.2839    0.1440    0.2374
  0.0439    0.1305    0.2834    0.2452    0.2970
  0.2080    0.0113    0.2693    0.2962    0.2152

```

[Q S]=eig(W)

```

Q = 5x5 complex
  0.4472 + 0.0000i    0.7918 + 0.0000i   -0.2606 + 0.3961i   -0.2606 - 0.3961i ...
  0.4472 + 0.0000i   -0.1479 + 0.0000i   -0.2924 - 0.4368i   -0.2924 + 0.4368i
  0.4472 + 0.0000i   -0.3689 + 0.0000i   -0.2478 + 0.2814i   -0.2478 - 0.2814i
  0.4472 + 0.0000i   -0.2759 + 0.0000i   -0.0603 - 0.1810i   -0.0603 + 0.1810i
  0.4472 + 0.0000i    0.3728 + 0.0000i    0.5674 + 0.0000i    0.5674 + 0.0000i

S = 5x5 complex
  1.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i ...
  0.0000 + 0.0000i    0.1668 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i
  0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i   -0.0351 + 0.1755i    0.0000 + 0.0000i
  0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i   -0.0351 - 0.1755i
  0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i    0.0000 + 0.0000i

```

さらに遷移確率行列 V の適当なべき乗を計算してみよ.

V^{20}

```

ans = 5x5
  0.1060    0.1060    0.1060    0.1060    0.1060
  0.1475    0.1475    0.1475    0.1475    0.1475
  0.2404    0.2404    0.2404    0.2404    0.2404
  0.2499    0.2499    0.2499    0.2499    0.2499
  0.2562    0.2562    0.2562    0.2562    0.2562

```

$V * P$

```

ans = 5x5 complex
 -0.2266 + 0.0000i    0.0902 + 0.0000i   -0.0340 - 0.0037i   -0.0340 + 0.0037i ...
 -0.3152 + 0.0000i   -0.0233 + 0.0000i   -0.0237 + 0.1186i   -0.0237 - 0.1186i
 -0.5138 + 0.0000i   -0.1194 + 0.0000i   -0.0633 - 0.0430i   -0.0633 + 0.0430i
 -0.5342 + 0.0000i    0.0680 + 0.0000i    0.0695 - 0.0484i    0.0695 + 0.0484i
 -0.5476 + 0.0000i   -0.0155 + 0.0000i    0.0516 - 0.0235i    0.0516 + 0.0235i

```

$P * D$

```

ans = 5x5 complex
 -0.2266 + 0.0000i    0.0902 + 0.0000i   -0.0340 - 0.0037i   -0.0340 + 0.0037i ...
 -0.3152 + 0.0000i   -0.0233 + 0.0000i   -0.0237 + 0.1186i   -0.0237 - 0.1186i
 -0.5138 + 0.0000i   -0.1194 + 0.0000i   -0.0633 - 0.0430i   -0.0633 + 0.0430i
 -0.5342 + 0.0000i    0.0680 + 0.0000i    0.0695 - 0.0484i    0.0695 + 0.0484i
 -0.5476 + 0.0000i   -0.0155 + 0.0000i    0.0516 - 0.0235i    0.0516 + 0.0235i

```

2 非負行列 ($a_{ij} \geq 0$)

これも遷移確率行列である.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$

これは であるような分布が与えられたとき

$$1/2p_1 \rightarrow p_2, 1/2p_1 \rightarrow p_3$$

$$1/2p_2 \rightarrow p_1, 1/2p_2 \rightarrow p_3$$

$$1/2p_3 \rightarrow p_1, 1/2p_3 \rightarrow p_2$$

というような移動を表しているとして理解することができる。(言い直せば

$$p_1 \leftarrow 1/2p_2 + 1/2p_3; p_2 \leftarrow 1/2p_1 + 1/2p_3; p_3 \leftarrow 1/2p_1 + 1/2p_2)$$

従って n ステップ後の分布は

$$P^{(n)} = A^n P$$

で与えられ、分布の最も主要な様子は、 A の最大固有値 λ_{\max} に支配される。

上の様な解析により、Google のページ・ランキングが決められている。

それぞれのWebサイトを訪れた人が次にどこに行くかというデータを得れば、

最終的な定常状態 (ランキング) を知ることができる。

課題2

$$P^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (n \rightarrow \infty)$$

上の問題で から出発して定常状態 の様子を考えよ。

またこの振る舞いと A 行列の固有値の関係を考察せよ。

$$A = [0 \ 0.5 \ 0.5; 0.5 \ 0 \ 0.5; 0.5 \ 0.5 \ 0]$$

$$A = 3 \times 3$$

0	0.5000	0.5000
0.5000	0	0.5000
0.5000	0.5000	0

$$A^2 = A^2$$

$$A^2 = 3 \times 3$$

0.5000	0.2500	0.2500
0.2500	0.5000	0.2500
0.2500	0.2500	0.5000

を計算すれば分かるように、 A^2 には0の要素が消える。

$$A^3 = A^3$$

$$A^3 = 3 \times 3$$

0.2500	0.3750	0.3750
0.3750	0.2500	0.3750

0.3750 0.3750 0.2500

[V,D]=eig(A)

```
V = 3x3
-0.7152  0.3938  0.5774
 0.0166 -0.8163  0.5774
 0.6987  0.4225  0.5774
D = 3x3
-0.5000  0  0
 0 -0.5000  0
 0 0 1.0000
```

A^(20)

```
ans = 3x3
0.3333  0.3333  0.3333
0.3333  0.3333  0.3333
0.3333  0.3333  0.3333
```

A*[1;0;0]

```
ans = 3x1
0
0.5000
0.5000
```

A^(10)*[1;0;0]

```
ans = 3x1
0.3340
0.3330
0.3330
```

2. 人口増加

人工増加の問題を考えてみよう。人口構成を荒っぽく

$$P = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$

で表そう。 p_1 は若年層の数、 p_2 は壮年層の数、 p_3 は老年層の数とする。

ある時の人口の変化を次の行列で表そう：

$$A = \begin{pmatrix} 0.7 & 0 & 0 \\ 0.3 & 0.9 & 0 \\ 0 & 0.1 & 1 \end{pmatrix}$$

この行列はMarkov行列であり、ペロンーフロベニウスの定理は成り立つ。最大固有値は1となる。

これから後の人口の変化を議論しよう。

$$P = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

から出発する.

$$A = [0.7 \ 0 \ 0; 0.3 \ 0.9 \ 0; 0 \ 0.1 \ 1]$$

$$A = 3 \times 3$$

0.7000	0	0
0.3000	0.9000	0
0	0.1000	1.0000

$$[V,D]=\text{eig}(A)$$

$$V = 3 \times 3$$

0	0	0.5345
0	0.7071	-0.8018
1.0000	-0.7071	0.2673

$$D = 3 \times 3$$

1.0000	0	0
0	0.9000	0
0	0	0.7000

$$A*V$$

$$\text{ans} = 3 \times 3$$

0	0	0.3742
0	0.6364	-0.5612
1.0000	-0.6364	0.1871

$$V*D$$

$$\text{ans} = 3 \times 3$$

0	0	0.3742
0	0.6364	-0.5612
1.0000	-0.6364	0.1871

$$P1=[1;0;0];$$

$$P2=[0;1;0];$$

$$P3=[0;0;1];$$

$$A2=A*A$$

$$A2 = 3 \times 3$$

0.4900	0	0
0.4800	0.8100	0
0.0300	0.1900	1.0000

$$A3=A^3$$

$$A3 = 3 \times 3$$

0.3430	0	0
0.5790	0.7290	0
0.0780	0.2710	1.0000

$$A20=A^{(20)}$$

$$A20 = 3 \times 3$$

0.0008	0	0
0.1812	0.1216	0
0.8180	0.8784	1.0000

$$P1_20=A20*P1$$

$$P1_20 = 3 \times 1 \\ 0.0008 \\ 0.1812 \\ 0.8180$$

$$P2_20=A20*P2$$

$$P2_20 = 3 \times 1 \\ 0 \\ 0.1216 \\ 0.8784$$

$$P3_1=A*P3$$

$$P3_1 = 3 \times 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1$$

課題3

毎年、80%の年少者が年長者になり、年長者の10%が死亡する（生まれるものはいない）。

$$\begin{pmatrix} \text{年少者} \\ \text{年長者} \\ \text{死者} \end{pmatrix}_{k+1} = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.0 & 0 \\ 0.8 & 0.9 & 0 \\ 0.0 & 0.1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \text{年少者} \\ \text{年長者} \\ \text{死者} \end{pmatrix}_k$$

この定常状態を求めよ。

こちらは非負のマルコフ行列であり、遷移確率行列である。

$$A=[0.20 \ 0 \ 0;0.8 \ 0.9 \ 0;0 \ 0.1 \ 1]$$

$$A = 3 \times 3 \\ 0.2000 \quad 0 \quad 0 \\ 0.8000 \quad 0.9000 \quad 0 \\ 0 \quad 0.1000 \quad 1.0000$$

$$[V,D]=\text{eig}(A)$$

$$V = 3 \times 3 \\ 0 \quad 0 \quad 0.6556 \\ 0 \quad 0.7071 \quad -0.7493 \\ 1.0000 \quad -0.7071 \quad 0.0937 \\ D = 3 \times 3 \\ 1.0000 \quad 0 \quad 0 \\ 0 \quad 0.9000 \quad 0 \\ 0 \quad 0 \quad 0.2000$$

$$A^5$$

$$\text{ans} = 3 \times 3 \\ 0.0003 \quad 0 \quad 0 \\ 0.6745 \quad 0.5905 \quad 0 \\ 0.3252 \quad 0.4095 \quad 1.0000$$

$$A^{(10)}$$

```
ans = 3x3
0.0000    0    0
0.3985    0.3487    0
0.6015    0.6513    1.0000
```

A^(20)

```
ans = 3x3
0.0000    0    0
0.1389    0.1216    0
0.8611    0.8784    1.0000
```

A^(30)

```
ans = 3x3
0.0000    0    0
0.0484    0.0424    0
0.9516    0.9576    1.0000
```

課題4

また毎年、80%の年少者が年長者になり、年長者の10%が死亡する。さらに年長者の20%が新たに子供を持つ。

$$\begin{pmatrix} \text{年少者} \\ \text{年長者} \\ \text{死者} \end{pmatrix}_{k+1} = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.2 & 0 \\ 0.8 & 0.9 & 0 \\ 0.0 & 0.1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \text{年少者} \\ \text{年長者} \\ \text{死者} \end{pmatrix}_k$$

この場合にはどうなるか。

A=[0.2 0.2 0;0.8 0.9 0;0 0.1 1]

```
A = 3x3
0.2000    0.2000    0
0.8000    0.9000    0
0    0.1000    1.0000
```

[V D]=eig(A)

```
V = 3x3
0    0.1419    0.7388
0    0.6254   -0.6705
1.0000    0.7673    0.0683
D = 3x3
1.0000    0    0
0    1.0815    0
0    0    0.0185
```

A^2

```
ans = 3x3
0.2000    0.2200    0
0.8800    0.9700    0
0.0800    0.1900    1.0000
```

[Vp Dp]=eig(A^2)

```
Vp = 3x3
0    0.1419    0.7388
0    0.6254   -0.6705
```

$$D_p = \begin{matrix} 1.0000 & 0.7673 & 0.0683 \\ 1.0000 & 0 & 0 \\ 0 & 1.1697 & 0 \\ 0 & 0 & 0.0003 \end{matrix}$$

$$A5=A^5$$

$$A5 = \begin{matrix} 0.2526 & 0.2784 & 0 \\ 1.1135 & 1.2270 & 0 \\ 0.3662 & 0.5054 & 1.0000 \end{matrix}$$

$$A10=A^{(10)}$$

$$A10 = \begin{matrix} 0.3738 & 0.4119 & 0 \\ 1.6476 & 1.8154 & 0 \\ 1.0214 & 1.2273 & 1.0000 \end{matrix}$$

$$A20=A^{(20)}$$

$$A20 = \begin{matrix} 0.8184 & 0.9017 & 0 \\ 3.6069 & 3.9744 & 0 \\ 3.4253 & 3.8762 & 1.0000 \end{matrix}$$

$$A30=A^{(30)}$$

$$A30 = \begin{matrix} 1.7916 & 1.9741 & 0 \\ 7.8965 & 8.7010 & 0 \\ 8.6881 & 9.6751 & 1.0000 \end{matrix}$$

3. 消費 (Leontief, 産業関連表=Input-Output Table)

経済における製造と消費の問題を考えてみよう.

産業における製造物が3種に分けられ, その構成を

$$P = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$

で表す. この3つの製造物の製造過程での消費を

$$A = (a_{ij}) = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.3 & 0.4 \\ 0.4 & 0.4 & 0.1 \\ 0.5 & 0.1 & 0.3 \end{pmatrix}$$

で表す. すなわち,

第1行の意味は, 第1の製造物を1単位製造するためには, 第1の製造物の0.2単位, 第2の製造物の0.3単位, 第3の製造物の0.4単位を必要とすることを表す.

第2行の意味も, 第2の製造物を1単位製造するために必要なそれぞれの製造物の単位である. 第3行についても同様である.

```
A=[0.2 0.3 0.4 ;0.4 0.4 0.1; 0.5 0.1 0.3]
```

```
A = 3x3
    0.2000    0.3000    0.4000
    0.4000    0.4000    0.1000
    0.5000    0.1000    0.3000
```

```
[V,D]=eig(A)
```

```
V = 3x3
   -0.5774   -0.7308    0.1141
   -0.5774    0.3519   -0.7858
   -0.5774    0.5849    0.6078
D = 3x3
    0.9000         0         0
         0   -0.2646         0
         0         0    0.2646
```

ある年の製造物の構成が \mathbf{P} であるとする.

そのときこれを製造するのに必要な (消費される) 量は $A\mathbf{P}$ である. したがって純生産量は

$$\mathbf{Q} = \mathbf{P} - A\mathbf{P} = (\mathbf{E} - A)\mathbf{P}$$

となる. すなわち, 生産量 \mathbf{P} の内 $A\mathbf{P}$ が \mathbf{P} の生産のために使われ, \mathbf{Q} が市場に回せる生産となる.

市場で期待される生産量が \mathbf{Q} であるとき, 製造すべき量 \mathbf{P} はどうでなくてはいけないか.

$$\mathbf{Q} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

であればどうか.

```
IA=eye(3)-A
```

```
IA = 3x3
    0.8000   -0.3000   -0.4000
   -0.4000    0.6000   -0.1000
   -0.5000   -0.1000    0.7000
```

```
IA\eye(3)
```

```
ans = 3x3
    4.4086    2.6882    2.9032
    3.5484    3.8710    2.5806
    3.6559    2.4731    3.8710
```

```
inv(IA)*[1;2;1]
```

```
ans = 3x1
    12.6882
    13.8710
    12.4731
```

問題

行列Aの固有値を計算し、最大固有値とそれに対応する固有ベクトルに注目しよう。この経済が成り立つためには、最大固有値が正で1より小さくなくてはならない。それはなぜか考察せよ。

$$[V \ D]=\text{eig}(A)$$

$$V = 3 \times 3$$

$$\begin{matrix} -0.5774 & -0.7308 & 0.1141 \\ -0.5774 & 0.3519 & -0.7858 \\ -0.5774 & 0.5849 & 0.6078 \end{matrix}$$

$$D = 3 \times 3$$

$$\begin{matrix} 0.9000 & & 0 \\ & -0.2646 & \\ 0 & & 0.2646 \end{matrix}$$

課題5

$$A = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.2 \\ 0.4 & 0.1 \end{pmatrix}$$

ではどうか。この経済を議論せよ。

$$A=[0.5 \ 0.2;0.4 \ 0.1]$$

$$A = 2 \times 2$$

$$\begin{matrix} 0.5000 & 0.2000 \\ 0.4000 & 0.1000 \end{matrix}$$

$$[V \ D]=\text{eig}(A)$$

$$V = 2 \times 2$$

$$\begin{matrix} 0.8069 & -0.3437 \\ 0.5907 & 0.9391 \end{matrix}$$

$$D = 2 \times 2$$

$$\begin{matrix} 0.6464 & 0 \\ 0 & -0.0464 \end{matrix}$$